



DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

TRAVAIL A REALISER



Connaissances requises:

- ☐ Sélections rectangulaires et circulaires,
- ☐ Sélections taille fixe,
- ☐ Placement des repères,
- ☐ Positionnement des calques.



DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

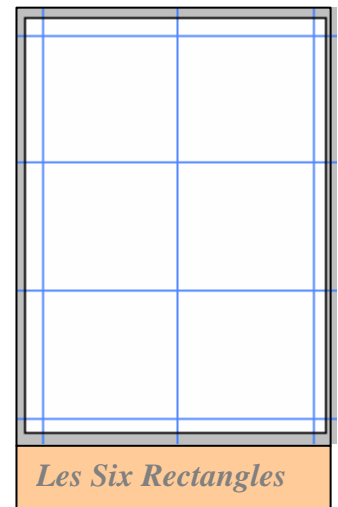
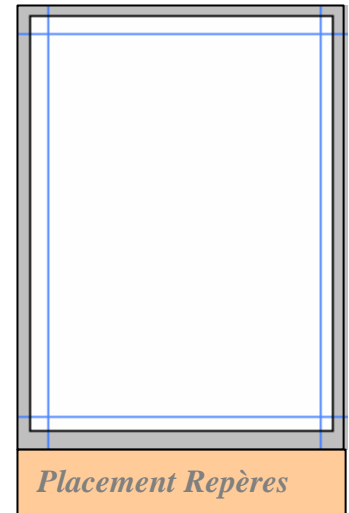
PROCEDURE

CREATION DU DOCUMENT

- ☞ Créer un nouveau document (*Ctrl + N*) de **largeur 21cm** sur **29 cm de hauteur** en résolution **28 pixels / Cm**,
- ☞ Afficher les règles (*Ctrl + R*),
- ☞ Placer des repères horizontaux et verticaux à **1cm** de chaque bord de page, Cf. figure ci-contre,
- ☞ Placer un repère vertical au milieu de la page de façon à la diviser en deux (à 10,5 cm),
- ☞ A partir du repère horizontal du haut, placer deux nouveaux repères horizontaux 9 cm plus bas soit à 10 cm et à 19 cm en se basant sur les règles,

Nous divisons ainsi la hauteur en trois parties égales. Nous avons construit une page divisée en Six rectangles égaux.

- ☞ Double cliquer sur le calque **Fond**,
- ☞ Le renommer **Blanc** et cliquer sur **Ok**,
- ☞ S'assurer que le magnétisme des repères est actif (**Affichage / Magnétisme / Repères**),
- ☞ Activer l'outil Rectangle de sélection,
- ☞ S'assurer depuis sa barre d'options que la valeur du **contour progressif** est réglée sur **0** et le **style** sur **Normal**,
- ☞ Tracer une sélection se calquant sur le premier rectangle en haut à gauche,
- ☞ Activer l'outil de déplacement,
- ☞ **Sélection / Memoriser la sélection**,
- ☞ Saisir **Rectangle** dans le champ **Nom** et cliquer sur **Ok** pour nommer la sélection,
- ☞ **Ctrl + D** pour désélectionner,
- ☞ Activer l'outil **Ellipse de sélection**,
- ☞ Régler le **style** sur **Taille fixe** depuis la **barre d'options**,
- ☞ Saisir les valeurs **128 px** dans les champs **largeur** et **Hauteur**,





DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

Ainsi tous les cercles que nous tracerons, auront en un seul clic ces dimensions prédéfinies. En cas d'erreur, ne pas oublier **Ctrl + Z** (Annuler) pour revenir en arrière.

- ☞ *Sélection / Memoriser la sélection,*
- ☞ La nommer *cercle* et cliquer sur *Ok*.

PREMIERE PIECE DU PUZZLE

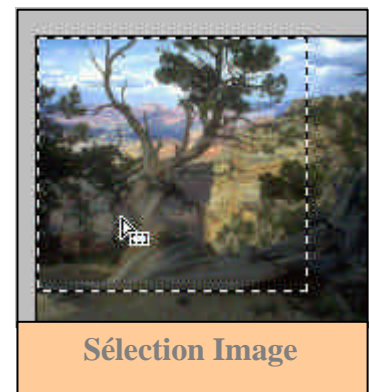
- ☞ Activer l'outil de *Déplacement,*
- ☞ *Sélection / Récupérer la sélection,*
- ☞ Sélectionner *Rectangle* et cliquer sur *Ok,*

Cette sélection se place telle que nous l'avons enregistrée sur le rectangle en haut à gauche. Nous avons donc récupéré la sélection correspondant à la première pièce du Puzzle.

- ☞ Ouvrir le fichier *Arbre.Jpg* situé dans *Photoshop / Exercices / Puzzle / Sources,*
- ☞ *Image / Taille de l'image,*
- ☞ Régler sa *résolution* sur *30 pixels / cm,*
- ☞ Cliquer sur *Ok*.

Il est important de travailler sur des fichiers de résolution équivalente. Sinon le fichier importé risque d'être beaucoup plus gros sur l'image du Puzzle.

- ☞ *Fenêtre / Juxtaposer,* pour afficher les deux images côte à côte,
- ☞ L'outil Ellipse de sélection étant toujours actif, glisser la sélection rectangulaire de l'image du Puzzle vers l'image de l'arbre,
- ☞ Glisser cette sélection de façon à ce qu'elle encadre la partie de l'image souhaitée,
- ☞ Activer l'outil de déplacement et glisser la sélection de l'image de l'arbre à celle du Puzzle,
- ☞ Positionner ce premier rectangle d'image importé sur la première pièce du Puzzle (Rectangle en haut à gauche),
- ☞ Fermer le fichier *Arbre.Jpg* et Enregistrer le travail.





DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

DEUXIEME PIECE DU PUZZLE

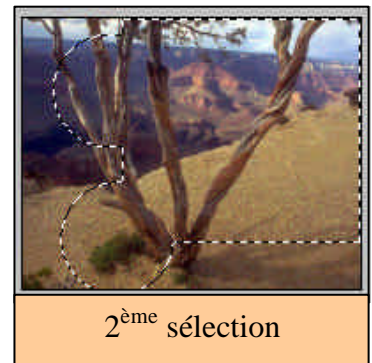
- ☞ *Sélection / Récupérer la sélection,*
- ☞ Choisir **Rectangle** et cliquer sur **Ok**,
- ☞ Activer un des outils de sélections,
- ☞ Tout en glissant le curseur de la souris sur la sélection, déplacer cette dernière sur le deuxième rectangle en haut à droite,
- ☞ Activer *l'outil Ellipse* de sélection,

Le style de la barre d'options étant réglé sur Taille Fixe :

- ☞ Tout en maintenant la touche **Maj** enfoncée, cliquer et glisser la souris de façon à positionner et ajouter la sélection circulaire à la sélection rectangulaire,
- ☞ Répéter les mêmes opérations pour la seconde sélection circulaire à ajouter,

Bien penser à employer **Ctrl + Z** en cas d'erreur ou de mauvaise manipulation.

- ☞ Ouvrir le fichier *ArbreCanyon.Jpg* situé dans le même dossier que l'image précédente,
- ☞ **Image / Taille de l'image,**
- ☞ Régler sa **résolution** sur **35 pixels / Cm** et cliquer sur **Ok**,
- ☞ **Fenêtre / Juxtaposer,**
- ☞ Glisser la sélection combinée encore active depuis l'image du Puzzle vers l'image de l'arbre,
- ☞ Glisser et positionner cette sélection de façon à ne garder que la partie souhaitée de l'image,
- ☞ Activer *l'outil de déplacement*,
- ☞ Glisser la sélection de l'image de l'arbre vers l'image du Puzzle,
- ☞ Placer cette deuxième pièce sur son emplacement,
- ☞ Fermer le fichier *ArbreCanyon.Jpg*,
- ☞ Enregistrer le travail,
- ☞ Renommer le calque **Sél2**,
- ☞ Renommer le calque **Calque 1, Sél1**.

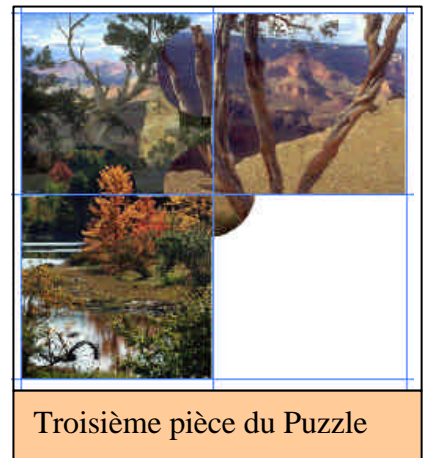




DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

TROISIEME PIECE DU PUZZLE

- ☞ Récupérer la sélection du rectangle,
- ☞ Activer l'outil *Ellipse de sélection*,
- ☞ Glisser la sélection rectangulaire sur la troisième pièce du Puzzle,
- ☞ Tout en maintenant la touche *Maj* enfoncée et tout en glissant la souris, ajouter et positionner le cercle de sélection sur le rectangle de sélection,
- ☞ Ouvrir le fichier *Campagne.Jpg* situé dans le même dossier que l'image précédente,
- ☞ Régler sa résolution sur *30 pixels / Cm*,
- ☞ Glisser la sélection de l'image du Puzzle à celle de la campagne,
- ☞ Activer l'outil de *déplacement*,
- ☞ Glisser cette fois la sélection en sens inverse et positionner l'image à l'endroit de la troisième pièce du Puzzle,
- ☞ Renommer le calque *Sél3*,
- ☞ Fermer le fichier *Campagne.Jpg*,
- ☞ Enregistrer le travail,



DERNIERES PIECES DU PUZZLE



- ☞ En réalisant les mêmes opérations que celles des pièces précédentes et en se servant du modèle, réaliser les trois dernières pièces du Puzzle. Les images sont bien sûr situées dans le même dossier que précédemment.

Comme le montre le résultat ci-contre, toutes les pièces du Puzzle sont présentes. Elles n'occupent cependant pas les bonnes positions. Certaines devraient se situer au premier plan et demeurent cachées par les autres pièces.



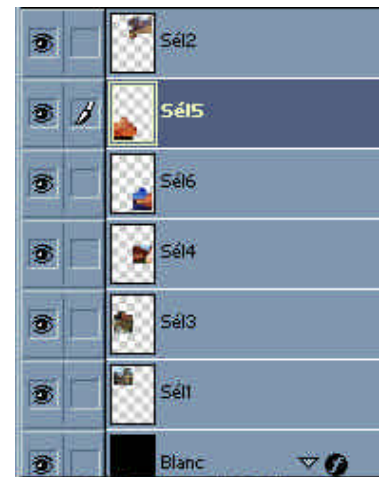
DreamLive : www.dreamlive.fr
PAO Retouche Photo - **Photoshop CS**
Sélections fixes - création d'un puzzle

LA GESTION DES CALQUES

- Depuis la palette des calques, Glisser le Calque *Sé12* en tête de liste de façon à placer son image au premier plan,
- Glisser le calque *Sé15* en deuxième position,

Le résultat à obtenir dans la disposition des calques est donné ci-contre.

Le résultat du Puzzle est ainsi celui obtenu sur l'image ci-dessous.



Ces documents **DreamLive** sont libres de droits et ouverts à tous alors, profitez, partagez et appréciez ! Pour nous retrouver sur le Web : <http://www.dreamlive.fr>.